

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

I. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Общая информация:

Конкурс «Project Contest» (далее – «Конкурс») проводится Организатором (определение которого указано ниже) в целях привлечения большего количества разработчиков, желающих представить свои игровые проекты в рамках конференции West Game Development Forum (далее WGDF) Конкурс направлен на поддержку и стимуляцию творческого развития разработчиков игр. После окончания Конкурса будут определены игровые проекты, получивший наивысшую оценку жюри WGDF (далее – «Жюри»). Конкурс предусматривает получение победителями Конкурса определенных Организатором призов только при выполнении условий, изложенных в настоящих Правилах и в соответствии с требованиями, указанных Правил.

Информация о правилах участия:

Полная информация о правилах участия, включая требования, предъявляемые к участникам, правила проведения, правила подведения итогов Конкурса и вручения призов, содержатся в настоящих Правилах проведения Конкурса, размещенные на сайте www.wgdevforum.net (далее – «Правила»). Настоящий текст Правил не является публичной офертой. Конкурс не является стимулирующим мероприятием и не включает в условия участия требование о приобретении определенного товара, работ или услуг.

Заполняя анкету на участие в Конкурсе и предоставляя ссылки на свой игровой проект на сайте www.wgdevforum.net участник подтверждает, что он принимает и полностью соглашается с условиями настоящих Правил, а также подтверждает, что будет их соблюдать в течение всего Конкурса. В случае если участник не согласен с Правилами или изменениями, вносимыми в них, такой участник должен прекратить участие в Конкурсе.

Обращаем внимание, что анкета, размещенная на сайте www.gddevforum.net предназначена для заполнения участниками, которые являются гражданами всех стран мира. При этом проведение Конкурса будет регулироваться положениями действующего законодательства Российской Федерации.

Изменения настоящих Правил:

Организатор имеет право с соблюдением требований законодательства Российской Федерации в одностороннем порядке внести изменения в настоящие Правила в будущем. Любые дополнения и/или изменения к настоящим Правилам в случае наличия противоречий будут иметь преимущественную силу над настоящими Правилами.

Если Вы продолжаете участвовать в Конкурсе после изменения условий Правил, Вы обязуетесь следовать внесенным изменениям и такие изменения действительны и применимы для Вашего участия в Конкурсе, начиная со дня начала Конкурса. В случае изменения или отмены Конкурса, Организатор не обязан возмещать расходы участникам конкурса, которые не закончили и не представили свою конкурсную работу, поскольку она заведомо не соответствует условиям.

Общая информация об Организаторе:

ООО «ГеймСервис»

Юридический и почтовый адрес: 192029, г. Санкт-Петербург,

проспект Обуховской обороны, дом 70,

корпус 3 литера А помещение 403

e-mail: forum@wgdevforum.net

Форма и место проведения Конкурса

Конкурс проводится онлайн на сайте wgdevforum.net

Даты и время проведения Конкурса:

11 марта 2016 года (00:00 МСК) – 23 апреля 2016 года (23:59 МСК). Жюри будет рассматривать лишь те игровые проекты, которые будут предоставлены участниками в течение данного временного промежутка. Никакие изменения не могут быть внесены в игровой проект после истечения данного срока.

Подведение итогов Конкурса:

В рамках проведения Конкурса Организатор определяет три и более игровых проектов в каждой номинации конкурса среди всех представленных игровых проектов на сайте wgdevforum.net, авторы которых получают возможность лично представить свой проект 22-23 апреля на WGDF, где будет объявлен победитель в каждой номинации Конкурса.

Жюри рассматривает игровые проекты в срок с 12 апреля 2016 года по 19 апреля 2016 года, наименование игровых проектов, приглашенных для личного представления на WGDF будет размещено 20 - апреля 2016 года на сайтах wgdevforum.net. Также уведомление о результатах участия в Конкурсе будет направлено всем участникам на электронный адрес дополнительно.

Конкурсные работы принимаются по трем номинациям: «Military», «Игра для женской аудитории», «Концепт».

Решение Жюри об определении лучшего игрового проекта в номинации «Military» и «Игры для женской аудитории» Конкурса принимается большинством голосов на основе следующих критериев:

- оригинальность основной идеи и геймплея игрового проекта;
- продуманность концепции игровой обвязки;
- структурированность и качество визуального оформления;
- объем потенциальной целевой аудитории;
- соответствие игрового проекта настоящим Правилам.

Решение Жюри об определении лучшего игрового проекта в номинации «Концепт» Конкурса принимается большинством голосов на основе следующих критериев:

- Оригинальность основной идеи
- Продуманность концепции
- Объем потенциальной целевой аудитории
- Соответствие правилам конкурса

Информация о призовом фонде:

Участники Конкурса, представившие игровые проекты, признанные лучшими с точки зрения Жюри в каждой из номинаций, получают следующие призы:

Номинация «Military» – iPad Pro 32 Гб с гравировкой WG Labs, приз вручается информационным партнером Конкурса WG Labs.

Номинация «Игры для женской аудитории» - iPad mini 4 32 Гб

Номинация «Концепт» - iPad Air 32 Гб.

Победитель несет исключительную ответственность за все применимые налоговые и иные издержки или расходы, не обозначенные в описании призов, связанные с получением приза.

Организатор не выплачивает денежный эквивалент приза, а также не осуществляет замену призов на другой не денежный эквивалент.

II. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

Участник, представляющий свой игровой проект в Конкурсе, должен соответствовать следующим требованиям, предъявляемым Организатором:

Участник должен соблюдать и соответствовать требованиям настоящих Правил.

Участником может выступать физическое лицо, достигшее 18 лет, являющиеся разработчиками игрового проекта. Лица (как участники, так и иные разработчики, заявленные в анкете на участие в Конкурсе как соразработчики участника) моложе 18 лет не допускаются к участию в Конкурсе. Организатор вправе запросить у участников документы, удостоверяющие личность,

Запрашиваемые документы участник должен предоставить не позднее следующего дня с момента получения такого запроса.

В случае не предъявления какого-либо документа лицом, желающим принять участие в Конкурсе, или участником Конкурса, ранее допущенным к участию в Конкурсе без предъявления такого документа, Организатор Конкурса имеет право не допускать такое лицо к участию в Конкурсе или дисквалифицировать таких лиц и не допустить участие игрового проекта таких лиц в подведении итогов Конкурса, если указанные документы не будут предоставлены Организатору Конкурса до истечения времени проведения Конкурса.

Организатор имеет право по отстранению участника от конкурса, если его действия несут мошеннический характер.

Конкурс будет считаться не состоявшимся, если в нем принял участие только один человек или если несколько работ представлены единственным участником.

III. УЧАСТИЕ В КОНКУРСЕ

Для принятия участия в Конкурсе участник заполняет анкету для участия в Конкурсе, размещенной по адресу: www.wgdevforum.net, и загружает в нее игровой проект, разработчиком которого он является. Один участник может представить в Конкурсе один и более игровой проект.

Игровой проект представляет собой программный продукт, письменный или визуальный концепт созданный и загруженный в анкету участниками до 11 апреля, 2016 года (23:59 МСК) включительно и удовлетворяющий следующим условиям:

Номинация «Military»

- платформы: iOS, Android, Windows 10
- монетизационная модель: free-to-play
- сеттинг Military
- стадия готовности: альфа или выше (проекты, вышедшие в релиз, к участию не допускаются).

Номинация «Игры для женской аудитории»

- платформы: iOS, Android, Windows 10
- монетизационная модель: free-to-play
- сеттинг Modern, Fairy, Treasure Hunt, Magic
- стадия готовности: альфа или выше (проекты, вышедшие в релиз, к участию не допускаются).

Номинация «Концепт»:

В конкурсе могут принять участие:

- 1-5 страничный Концепт/Вижен документ и/или
- концепт арт, прототип игрового экрана (фейкшот, скриншот еще не существующей игры), но дающий представление об игровом процессе.

Игровой проект, заявленный в анкете для участия в Конкурсе, доступен для редактирования и обновления на протяжении всего Конкурса до «11» апреля 2016 года (23:59 МСК) включительно. Анкеты без ссылок на игровые проекты рассматриваться Жюри не будут.

Любой участник может отказаться от участия в Конкурсе в любой момент. В случае если такой отказ от участия был получен Организатором после завершения приема игровых проектов после «11» апреля (23:59 МСК) 2016 года, данный участник не сможет принимать участие в распределении приза, в случае если его игровой проект победит.

От победителей Конкурса Организатор может потребовать предоставить письменное подтверждение принятия настоящих Правил.

Организатор Конкурса имеет право дисквалифицировать любого участника в случае предоставления последним неверной информации или предоставления неполной информации в анкете, а также не предоставления запрашиваемых документов.

IV. ПРАВА НА ИГРОВОЙ ПРОЕКТ

Участник Конкурса, принимая участие в Конкурсе, подтверждает и гарантирует, что все права на игровой проект принадлежат ему и соразработчикам, указанным в анкете, игровой проект не нарушает иные права третьих лиц и создан в соответствии с применимым законодательством. Участник Конкурса подтверждает и гарантирует, что все заявленные им в анкете соразработчики ознакомлены, согласны и соответствуют требованиям Правил, дали свое разрешение на участие игрового проекта в Конкурсе, на указание их имен, на использование игрового проекта или его отдельных частей (включая, но не ограничиваясь информационными материалами, скриншотами и видеоматериалами) Организатором для целей проведения конкурса, рекламных целей, для вручения призов участникам в случае победы их игрового проекта, Участник Конкурса также гарантирует, что никакое третье лицо, включая, но не ограничиваясь, соразработчиков, указанных в анкете, не предъявит какие-либо претензии к Организатору в связи с участием игрового проекта в Конкурсе, а в случае появления таких претензий участник самостоятельно решит возникшие вопросы без привлечения Организатора. Если Организатор понесет какие-либо убытки или расходы, вызванные возникшими спорами, предъявленными претензиями или исками, участник Конкурса компенсирует все убытки и расходы Организатору в полном объеме.

V. ПОРЯДОК ПОЛУЧЕНИЯ ПРИЗОВ

Призы победителям конкурса вручаются 22-23 апреля 2016 года на West Game Development Forum.

Призер подписывает акт получения приза от Организатора.

В случае, если победитель конкурса не сможет принять участие в West Game Development Forum и лично получить приз, то он может обратиться к Организатору и согласовать порядок получения приза в индивидуальном порядке. Организатор не несет какой-либо ответственности в случае невозможности получения победителем конкурса приза в определенном настоящими Правилами порядке.

Участник несет полную ответственность за распределение приза среди соразработчиков игрового проекта, представленного им на Конкурсе, заявленных в анкете на участие в Конкурсе. Организатор не принимает участие в таком распределении и не несет ответственность за него.

VI. ПЕРСОНАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Любая информация о вас, которую вы предоставите в рамках участия в Конкурсе («Информация о вас») будет использоваться для целей вашего участия в Конкурсе, в том числе, для получения приза, если вы станете победителем Конкурса, и соблюдения настоящих Правил. Вы также соглашаетесь, что Информация о вас может быть раскрыта третьим лицам, если такое раскрытие требуется в соответствии с применимым законодательством. Участник подтверждает, что он не будет предоставлять Организатору свои персональные данные и персональные данные третьих лиц (в том числе, Ф. И. О., копии документов, подтверждающих личность и идентификационный номер) без специального запроса Организатора. Любые персональные данные, предоставляемые вами в одностороннем порядке, будут удалены нами автоматически.

VII. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Организатор не принимает на себя ответственность за потерянные, восстановленные, неправильно адресованные, поврежденные или непредоставленные данные участника, предоставленные для участия в Конкурсе. Организатор не несет ответственности за какие-либо действия третьих лиц, не дающих возможность участвовать в Конкурсе.

Организатор не несет ответственность (договорную или внедоговорную) перед участниками или иными лицам за какие-либо убытки или ущерб, понесенные вследствие или в связи с Конкурсом в отношении потерь:

- которые относятся к торговому или коммерческому предприятию;
- которые были непредвиденными;
- которые относятся к упущенной выгоде, потере репутации или нанесению урона репутации;
- которые были понесены третьими сторонами;
- которые были вызваны потерей информации или компьютерным вирусом;
- которые являются следствием вины участника или иного лица, желающего принять участие в Конкурсе, например, если такое лицо предоставило Организатору неверную информацию, либо не следовали нашим указаниям в отношении Конкурса и/или приза;
- которые не являются следствием нарушения Организатором своих обязательств.

Если какое-либо лицо выдвигает претензию по отношению к другому лицу в связи с данным Конкурсом и/или призами, такое лицо будет предъявлять иск независимым образом, не обращаясь к Организатору.

Организатор не несет ответственности за любую задержку в исполнении либо частичное или полное неисполнение обязательств перед победителем (-ями) и/или любыми иными участниками согласно настоящим Правилам, если данная задержка или неисполнение являются следствием обстоятельств вне контроля Организатора, включая, без ограничений, задержки, изменения, нарушение работы, ликвидацию, отклонения или подмены, любым образом вызванные, в том числе, без ограничений, войной, террористическим актом или угрозой террористического акта, забастовками, военными действиями, общественными беспорядками, несчастными случаями, пожаром, наводнением или стихийными бедствиями, либо возникли вследствие или в связи с, без ограничений, действиями сторонних лиц. В целях избежания неопределенности, пострадавший победитель несет исключительную ответственность за любые дополнительные расходы, понесенные вследствие вышесказанного.